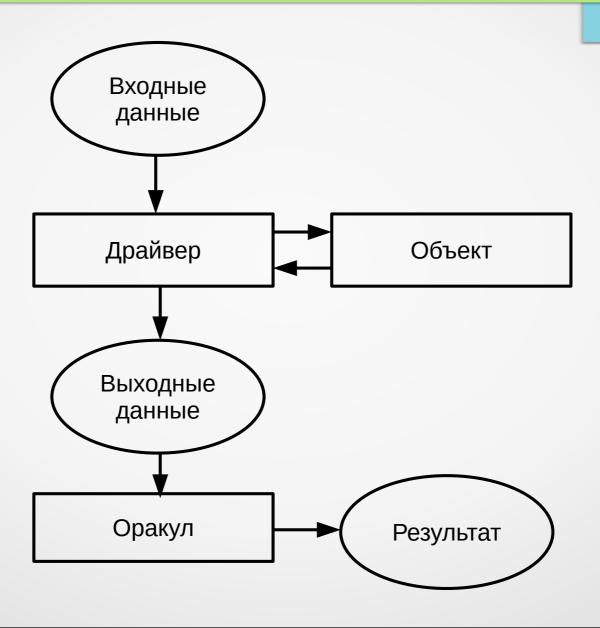
Основы разработки ПО

Разработка тестов

Кулаков Кирилл Александрович

Схема тестирования



Объект тестирования

- Функция/процедура, выполняющая полезную работу
 - входные данные (параметры вызова)
 - косвенные данные
 - глобальные переменные
 - структуры
 - экземпляры классов
 - другие функции
 - ресурсы
 - файлы
 - потоки
 - сокеты
 - результат (возвращаемое значение)

Примеры объектов

```
int getRandomNumber() { ... }
char * convertString(char *) {...}
   totalCount++;
   int fd = open("output.txt", O_WRONLY|O_CREATE);
```

Драйвер

- Цели драйвера
 - Запустить объект тестирования
 - Настроить окружение для запуска
 - Задать параметры объекта
 - Получить результат работы объекта
- Драйвер пишется под конкретный объект и тест!
- Драйвер может включать вызов оракула!

Оракул

- Вызывается после завершения работы объекта тестирования
- Цель:
 - сравнить ожидаемый результат с фактическим
 - сообщить системе тестирования результат теста
- Оракулов (проверок) может быть несколько в 1 тесте
- Реализация оракула в виде подключаемой библиотеки тестирования
- В нашем случае оракулом выступает вызов утверждений библиотеки Google Test

Виды утверждений

- Критические отказы начинаются с ASSERT_, некритические EXPECT_
- Простейшие логические
 - ASSERT_TRUE(condition);
 - ASSERT_FALSE(condition);
- Сравнение
 - ASSERT EQ(expected, actual); =
 - ASSERT_NE(val1, val2); !=
 - ASSERT_LT(val1, val2); <
 - ASSERT LE(val1, val2); --<=</pre>
 - ASSERT GT(val1, val2); ->
 - ASSERT_GE(val1, val2); -->=
- Сравнение строк
 - ASSERT_STREQ(expected_str, actual_str);
 - ASSERT_STRNE(str1, str2);
 - ASSERT_STRCASEEQ(expected_str, actual_str); регистронезависимо
 - ASSERT_STRCASENE(str1, str2); регистронезависимо

Виды утверждений

- Сравнение чисел с плавающей точкой
 - ASSERT_FLOAT_EQ(expected, actual); неточное сравнение float
 - ASSERT_DOUBLE_EQ(expected, actual); неточное сравнение double
 - ASSERT_NEAR(val1, val2, abs_error); разница между val1 и val2 не превышает погрешность abs_error
- Вызов отказа или успеха
 - SUCCEED();
 - FAIL();
 - ADD_FAILURE();
 - ADD_FAILURE_AT(«file_path», line_number);
- См. документацию: https://google.github.io/googletest/reference/assertions.html

• Простой вариант

```
TEST(group_func1, simple) {
    // запуск функции
    func1();

    // здесь вызывается оракул
    SUCCEED();
}
```

• Функция с return

```
TEST(group_func1, return) {
    // запуск функции
    ret = func1();

    // здесь вызывается оракул, например сравнение
    ASSERT_EQ(ret, val);
}
```

• Функция с параметром(-ами)

```
TEST(group_func1, params) {

// устанавливаем параметры

arg1 = 10; arg2 = 20;

// запуск функции

ret = func1(arg1, arg2);

// здесь вызывается оракул, например сравнение

ASSERT_EQ(ret, val);
}
```

- Функция с параметром(-ами)
 - параметры могут загружаться из файла
 char *filename = (char *)malloc(sizeof(char) * 1024); // ОТКРЫВАЕМ ФАЙЛ
 sprintf(filename, "%s/input321.txt", INPUTDIR);

```
int fd = open(filename, O_RDONLY);
free(filename);
if (fd < 0)</pre>
```

ASSERT EQ(errno, 0);

char *buf = (char *)malloc(sizeof(char) * 512); // ЧИТАЕМ АРГУМЕНТЫ

read(fd, buf, 512);

close(fd);

int input = 0, output =0;

int ret = sscanf(buf, "%d %d", &input, &output);

free(buf);

ASSERT_EQ(ret, 2);

ret = fibonachi(input); // ЗАПУСКАЕМ ОБЪЕКТ

ASSERT_EQ(ret, output); // ПРОВЕРЯЕМ РЕЗУЛЬТАТ ОРАКУЛОМ

- Установка косвенных данных
 - выполняется для каждого теста

```
extern int globalVal;

TEST(group1, test1) {
    globalVal = 5;
    myFunc();
    SUCCEED();
}
```

• Чтение данных из входного потока

```
int inputData = open(file, O_RDONLY);
int oldStdin = dup(STDIN);
dup2(inputData, STDIN);
// запуск функции
close(inputData);
dup2(oldStdin, STDIN);
```

- Работа с файлами
 - готовим копии тестовых файлов
 - запускаем функцию
 - проверяем результат
 - удаляем копии (при необходимости)
- Работа с БД
 - создаем тестовую БД
 - заполняем данными
 - запускаем функцию
 - проверяем результат
 - удаляем БД (при необходимости)

- Взаимодействие с классами
 - использование реальных классов
 - использование классов-заглушек
- Взаимодействие с функциями
 - использование реальных функций
 - использование функций-заглушек
- Взаимодействие с библиотеками
 - использование реальных библиотек
 - использование заглушек
- Возможность подмены объекта в коде

Получение результата

• Чтение выходного потока

```
int outFd = open(testOutputFile, O_RWONLY]O_CREAT);
int oldOutput = dup(OUTPUT);
dup2(outFd, OUTPUT);
// запуск функции
close(outFd);
dup2(oldOutput, OUTPUT);
```

• Внутренний аналог:

```
testing::internal::CaptureStdout();
....
std::string result = testing::internal::GetCapturedStdout();
```

Получение результата

• Чтение созданных файлов

```
int testFd = open(testOutput, O_RDONLY);
int originFd = open(originalOutput, O_RDONLY);
int outputCount;
do {
    outputCount = read(testFd, outBuffer, outBufferSize);
    originCount = read(originFd, originBuffer, outBufferSize);
    ASSERT_EQ(outputCount, originCount);
    for (int i = 0; i < outputCount; i++) {
        ASSERT_EQ(outBuffer[i], originBuffer[i]);
} while (outputCount > 0);
```

Позитивные и негативные тесты

• Позитивные тесты:

- тесты, предназначенные для проверки, что программа выполняет свое основное предназначение;
- тесты на основании «правильных» входных данных;
- тестирование с целью проверки соответствий требованиям.

Позитивные и негативные тесты

• Негативные тесты:

- тесты для проверки устойчивости ПО к негативным входным данным;
- тесты на проверку устойчивости ПО к ошибкам пользователя;
- тесты на то, что у программы нет неожиданных побочных эффектов;
- тестирование с целью «сломаем это!».

Методы разработки тестов

Критерий	Черный ящик	Белый ящик
Основной уровень применимости	Приемочное тестирование	Модульное тестирование
Ответственный	Независимый тестировщик	Разработчик
Знание программирования	Необязательно	Необходимо
Знание реализации	Необязательно	Необходимо
Знание сценариев использования	Необходимо	Необязательно
Основа тестовых сценариев	Спецификации	Код

Классы эквивалентности и граничные значения

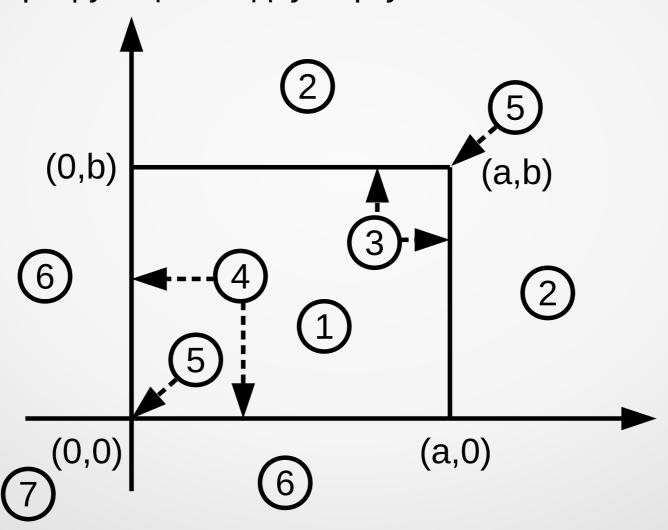
- Если от выполнения двух тестов ожидается один и тот же результат, они считаются эквивалентными.
- Группа тестов представляет собой класс эквивалентности, если выполняются следующие условия
 - Все тесты предназначены для выявления одной и той же ошибки.
 - Если один из тестов выявит ошибку, остальные, скорее всего, тоже это сделают.
 - Если один из тестов не выявит ошибки, остальные, скорее всего, тоже этого не сделают.

Классы эквивалентности и граничные значения

- Практические критерии классов эквивалентности:
 - Тесты включают значения одних и тех же входных данных.
 - Для их проведения выполняются одни и те же операции программы.
 - В результате всех тестов формируются значения одних и тех же выходных данных.
 - Либо ни один из тестов не вызывает выполнения блока обработки ошибок программы, либо выполнение этого блока вызывается всеми тестами группы.

Классы эквивалентности и граничные значения

• Пример: функция от двух аргументов



- Техника Белого ящика включает в себя следующие методы тестирования:
 - покрытие операторов
 - покрытие решений
 - покрытие условий
 - покрытие решений и условий
 - комбинаторное покрытие условий

- Покрытие операторов
 - выполнение каждого оператора программы по крайней мере один раз
 - Пример:
 void func(int a, int b, float x) {
 if ((a > 1) && (b == 0)) x = x/a;
 if (a == 2 || x > 1) x++;
 1
 - единственный тест со следующими значениями входных данных (a = 2, b = 0, x = 3)

- Покрытие решений (покрытие переходов)
 - каждое условие в программе примет как истинное значение, так и ложное значение (проверка каждой ветви)
 - более сильный метод, т. к. операторы лежат на пути ветвей
 - Пример:

```
void func(int a, int b, float x) {
  if ((a > 1) && (b == 0)) x = x/a;
  if (a == 2 || x > 1) x++;
}
```

- Тесты: (a=0, b=0, x=0), (a=2, b=0, x=2).

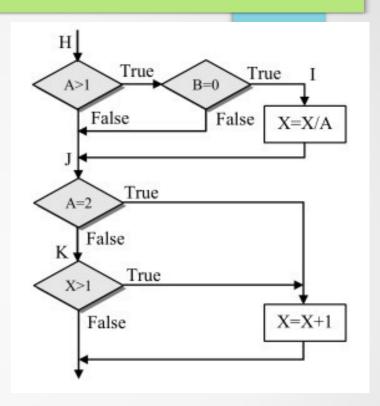
- Покрытие условий
 - все возможные результаты каждого условия в решении были выполнены по крайней мере один раз (проверка всех компонент условий)
 - выполнение каждого оператора по крайней мере один раз

```
- Пример:
```

```
void func(int a, int b, float x) {
  if ((a > 1) && (b == 0)) x = x/a;
  if (a == 2 || x > 1) x++;
}
```

- Тесты: (a=2, b=0, x=4), (a=1, b=1, x=0).

- Покрытие условий и решений
 - результаты каждого условия выполнялись хотя бы один раз
 - результаты каждого решения (ветви) так же выполнялись хотя бы один раз
 - каждый оператор должен быть выполнен хотя бы один раз
- Недостатки:
 - не всегда можно проверить все условия
 - невозможно проверить условия, которые скрыты другими условиям
 - метод обладает недостаточной чувствительностью к ошибкам в логических выражениях



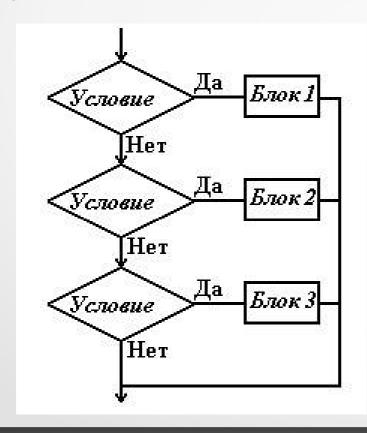
• Тесты:

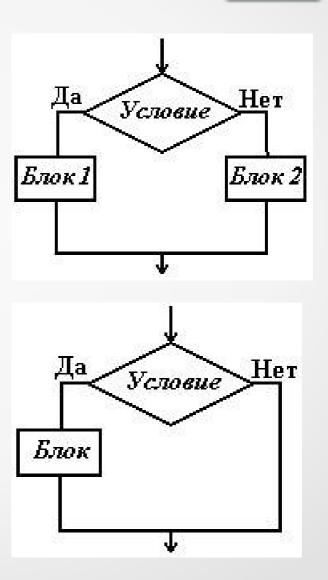
- Комбинаторное покрытие условий
 - все возможные комбинации результатов условий в каждом решении выполнялись хотя бы один раз
 - каждый оператор должен быть выполнен хотя бы один раз
 - Пример:

$$a > 1$$
, $b = 0$.
 $a > 1$, $b \ne 0$.
 $a \le 1$, $b = 0$.
 $a \le 1$, $b \ne 0$.
 $a = 2$, $x > 1$.
 $a = 2$, $x \le 1$.
 $a \ne 2$, $x \le 1$.
 $a \ne 2$, $x \le 1$.

Тестирование условий

- Варианты тестов:
 - условие истинно
 - условие ложно





Тестирование циклов

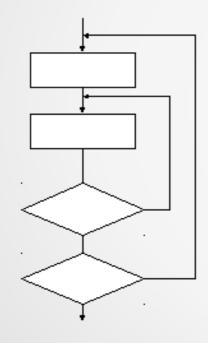
- Варианты тестов
 - тело не выполняется
 - тело выполняется 1 раз
 - тело выполняется m раз (m<n)
 - тело выполняется n раз

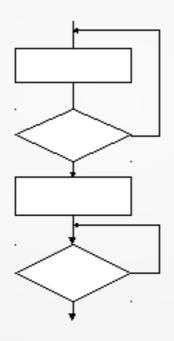


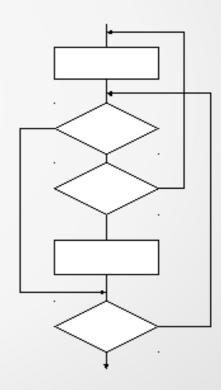


Тестирование циклов

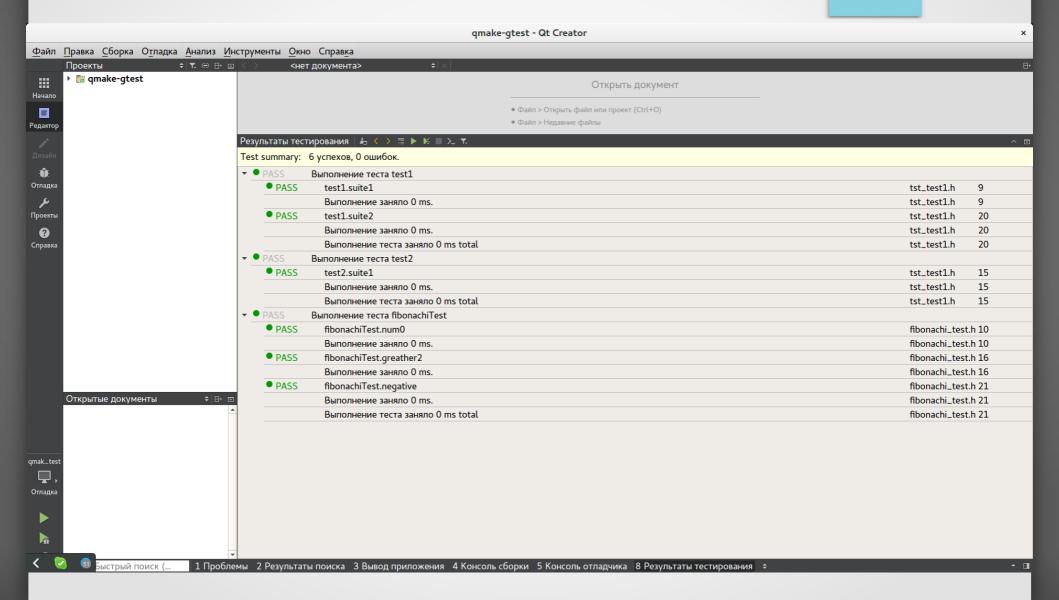
• Циклы могут быть разные







Запуск тестов в среде Qt SDK



Запуск тестов в консоли

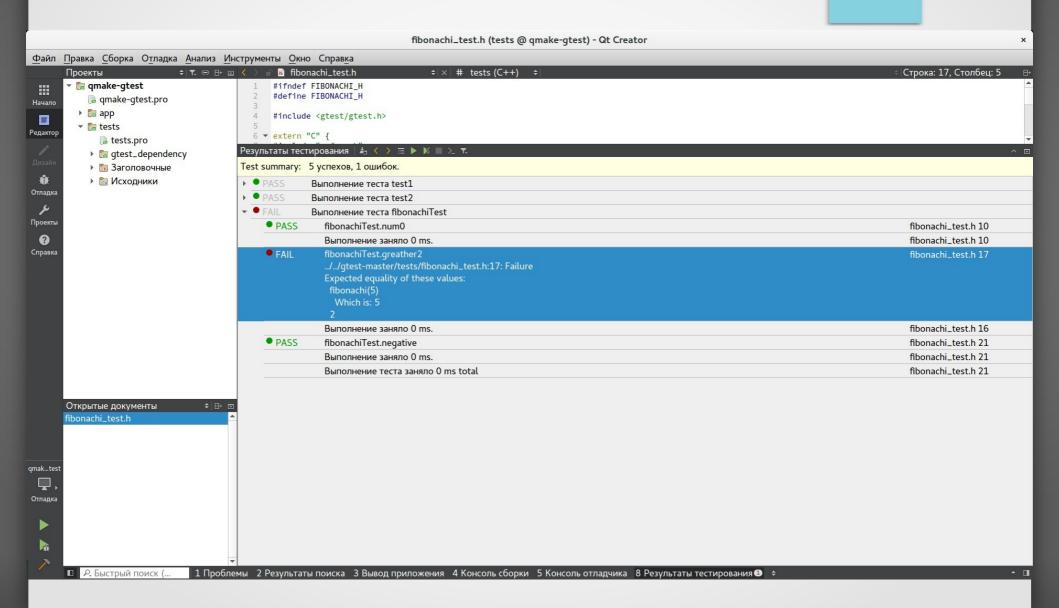
- mkdir build
- cd build
- cmake ..
- make
- ./tests/ctest-tests

```
kulakov@huabook:~/projects/csdept/ctest/build$ ./tests/ctest-tests
            Running 9 tests from 4 test suites.
            Global test environment set-up.
            2 tests from test1
             test1.suite1
       OK | test1.suite1 (0 ms)
            test1.suite2
       OK | test1.suite2 (0 ms)
            2 tests from test1 (0 ms total)
            1 test from test2
            test2.suite1
       OK | test2.suite1 (0 ms)
            1 test from test2 (0 ms total)
            4 tests from fibonachiTest
            fibonachiTest.num0
       OK | fibonachiTest.num0 (0 ms)
            fibonachiTest.greather2
       OK ] fibonachiTest.greather2 (0 ms)
            fibonachiTest.negative
       OK ] fibonachiTest.negative (0 ms)
            fibonachiTest.inputFile
       OK ] fibonachiTest.inputFile (0 ms)
            4 tests from fibonachiTest (0 ms total)
            2 tests from TestStdOut
            TestStdOut.parse output
       OK ] TestStdOut.parse output (0 ms)
            TestStdOut.usingCapture
       OK ] TestStdOut.usingCapture (0 ms)
            2 tests from TestStdOut (0 ms total)
             Global test environment tear-down
            9 tests from 4 test suites ran. (1 ms total)
            9 tests.
```

Запуск тестов в консоли

- Использование возможностей cmake (ctest)
- https://cmake.org/cmake/help/latest/manual/ctest.1.html

Сообщение об ошибке



Сообщение об ошибке

```
kulakov@huabook:~/projects/csdept/ctest/build$ ./tests/ctest-tests
           Running 9 tests from 4 test suites.
          Global test environment set-up.
          2 tests from test1
          test1.suite1
      OK | test1.suite1 (0 ms)
         l test1.suite2
      OK | test1.suite2 (0 ms)
   ·----- 1 test from test2
        ltest2.suite1
      OK | test2.suite1 (0 ms)
  fibonachiTest.num0
      OK | fibonachiTest.num0 (0 ms)
         | fibonachiTest.greather2
/home/kulakov/projects/csdept/ctest/tests/fibonachi test.h:21: Failure
Expected equality of these values:
 fibonachi(5)
  Which is: 5
           fibonachiTest.greather2 (0 ms)
         | fibonachiTest.negative
      OK | fibonachiTest.negative (0 ms)
         | fibonachiTest.inputFile
      OK | fibonachiTest.inputFile (0 ms)
  ·----- 2 tests from TestStdOut
          TestStdOut.parse output
      OK | TestStdOut.parse output (0 ms)
         | TestStdOut.usingCapture
      OK ] TestStdOut.usingCapture (0 ms)
      ----] 2 tests from TestStdOut (0 ms total)
   ------ Global test environment tear-down
          9 tests from 4 test suites ran. (1 ms total)
  PASSED | 8 tests.
          1 test, listed below:
          fibonachiTest.greather2
1 FAILED TEST
```

kulakov@huabook:~/projects/csdept/ctest/build\$

```
kulakov@huabook:~/projects/csdept/ctest/build$ CTEST OUTPUT ON FAILURE=1 make test
Test project /home/kulakov/projects/csdept/ctest/build
   Start 1: gtest tests
1/1 Test #1: gtest tests .....***Failed
                                                     0.00 sec
[=======] Running 9 tests from 4 test suites.
 -----] Global test environment set-up.
 ----- 2 tests from test1
         l test1.suite1
       OK | test1.suite1 (0 ms)
         | test1.suite2
       OK | test1.suite2 (0 ms)
 ------ 1 test from test2
         l test2.suite1
       OK ] test2.suite1 (0 ms)
 ----- 1 test from test2 (0 ms total)
[-----] 4 tests from fibonachiTest
         l fibonachiTest.num0
       OK | fibonachiTest.num0 (0 ms)
      | fibonachiTest.greather2
/home/kulakov/projects/csdept/ctest/tests/fibonachi test.h:21: Failure
Expected equality of these values:
 fibonachi(5)
   Which is: 5
```

Структура проекта на CMake

```
арр/ — каталог с исходным кодом приложения
```

- CMakeLists.txt конфигурационный файл приложения
- main.c точка входа (функция main())
- myfunc.h заголовочный файл модуля
- myfunc.c код функций модуля

tests/ — каталог с исходным кодом тестов

CMakeLists.txt — корневой конфигурационный файл

```
cmake minimum required(VERSION 3.7)
project(ctest-root)
set(CMAKE CXX STANDARD 14)
set(CMAKE CXX STANDARD REQUIRED ON)
find package(PkgConfig REQUIRED)
pkg check modules(gtest gtest>=1.10)
add subdirectory(app)
if(gtest FOUND)
    message("Google test found!")
    add subdirectory(tests)
    enable testing()
    add test(NAME gtest tests COMMAND
    tests/ctest-tests --qtest output=xml:./ctest-
    tests.xml)
endif(gtest FOUND)
```

Структура проекта на CMake

tests/

- input/ каталог с файлами тестовых данных
- CMakeLists.txt конфигурационный файл драйвера
- main.cpp точка входа драйвера (функция main())
- myfunc_test.h описание тестов

```
#include "myfunc_test.h"

#include <gtest/gtest.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    ::testing::InitGoogleTest(&argc, argv);
    return RUN_ALL_TESTS();
}
```

Структура проекта на CMake

```
set (EXT HEADERS ../app/myfunc.h)
cmake minimum required(VERSION 3.7)
project(ctest-tests)
                                               set (EXT SOURCES ../app/myfunc.c)
                                               add definitions(-DINPUTDIR="${PROJECT SOURCE DIR}/input")
set (CMAKE CXX STANDARD 14)
                                               add executable(${PROJECT NAME} main.cpp ${TESTS} $
                                               {EXT HEADERS} ${EXT SOURCES})
set(CMAKE CXX STANDARD REQUIRED ON)
                                               target link libraries(${PROJECT NAME} gtest gtest main
                                               gmock pthread)
set(CMAKE CXX FLAGS "-Wall -Wextra -
                                               # оценка покрытия кода тестами
Wpedantic - Wconversion - Wunreachable - code
-Wold-style-cast -fprofile-arcs -ftest-
                                               target link libraries(${PROJECT NAME} gcov)
coverage")
set(CMAKE C FLAGS "-Wall -Wextra -
Wpedantic - Wconversion - Wunreachable - code
                                               gtest add tests(TARGET
                                                                          ${PROJECT NAME}
-Wold-style-cast -fprofile-arcs -ftest-
coverage")
                                                       TEST SUFFIX .noArgs
                                                       TEST LIST
                                                                  noArgsTests)
include(GoogleTest)
                                               gtest add tests(TARGET ${PROJECT NAME}
set (TESTS myfunc test.h)
                                                       EXTRA ARGS --someArg someValue
                                                       TEST SUFFIX .withArgs
include directories(${PROJECT NAME}
PUBLIC ../app)
                                                       TEST LIST withArgsTests)
```