



Разработка приложений для мобильных устройств с использованием технологий Qt Quick и QML

Интенсивный тренинг для студентов ПетрГУ и всех желающих

Описание

Qt Quick — совокупность технологий, предназначенных для создания современных, интуитивных, визуально и функционально богатых пользовательских интерфейсов как для настольных компьютеров, так и для мобильных устройств, таких как смартфоны и планшеты. В рамках тренинга участники приобретут начальные навыки разработки пользовательских интерфейсов, достаточные для создания несложных приложений.

Даты и место проведения

Занятия тренинга проводятся 9-11 февраля 2012 г. в главном корпусе ПетрГУ и здании IT-парка. Сведения о номерах аудиторий будут опубликована позднее в новостях на сервере кафедры информатики и математического обеспечения по адресу www.cs.petrso.ru.

Требования к участникам

Необходим опыт разработки приложений. Слушатели будут обеспечены горячим питанием, чаем, кофе. Участие в тренинге бесплатное. Так как количество мест ограничено, желающим необходимо предварительно зарегистрироваться, отправив электронное письмо по адресу aborod@cs.petrso.ru. Если Вы предполагаете использовать на практических занятиях Ваш ноутбук, то необходимо загрузить на него Qt SDK 1.1.4 (<http://qt.nokia.com/downloads>) и сообщить об этом при регистрации. Сотрудникам лаборатории FRUCT ПетрГУ, посещающим тренинг по Android, и студентам III курса, прослушавшим спецкурс А. В. Бородина «Разработка приложений для мобильных ОС Linux» можно не посещать занятия тренинга 9 февраля.

Программа

09.02 09:45 — 17:20

09:45 — 11:20	Введение в Qt Quick и QML: декларативный стиль описания интерфейсов пользователя, типы данных QML, базовые элементы, позиционирование, свойства, обработка сигналов
11:30 — 13:05	Интерактивные элементы и управление фокусом клавиатуры. Интерфейс пользователя как граф состояний: состояния, переходы, анимации
13:05 — 14:00	Обед
14:00 — 15:30	Использование интегрированной среды Qt Creator, визуальное проектирование интерфейсов. Экспорт QML-элементов из графического редактора
15:30 — 15:50	Перерыв на кофе
15:50 — 17:20	Модели данных

10.02 09:45 — 17:20

09:45 — 11:20	Создание компонентов и библиотек компонентов QML. Наборы компонентов для различных платформ
11:30 — 13:05	Элементы языка сценариев JavaScript
13:05 — 14:00	Обед
14:00 — 15:30	Интеграция QML и C++
15:30 — 15:50	Перерыв на кофе
15:50 — 17:20	Создание пакета приложения для устройств под управлением ОС Symbian и MeeGo Harmattan, установка и запуск на смартфоне. Публикация приложения в магазинах мобильных приложений

11.02 09:45 — 18:00

09:45 — 11:20	Дополнительные компоненты: мультимедийные компоненты, геопозиционирование, работа с сетью
11:30 — 13:05	Пример быстрого прототипирования и реализации приложения для смартфона
13:05 — 14:00	Обед
14:00 — 15:30	Пример быстрого прототипирования и реализации приложения для смартфона (продолжение)
15:30 — 15:50	Перерыв на кофе
15:50 — 17:20	Практические рекомендации и техники создания качественного кода
17:20 — 18:00	Закрытие тренинга, заключительная дискуссия

Поддержка мероприятия



Данное мероприятие является частью гранта KA179 в рамках Karelia ENPI — совместной программы Европейского союза, Российской Федерации и Республики Финляндия <http://kareliaenpi.eu>



ФГБОУ ВПО Петрозаводский государственный университет <http://petrsu.ru>



Ассоциация открытых инноваций FRUCT <http://fruct.org>